

キャラクター名  プレイヤー名

ナイト

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)			
生まれ	戦士	性別		年齢		
冒険者Lv	11	経歴				
経験点	0					

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	9		26 + 2	4
敏捷度	3	6		21 + 1	3
筋力	8	7	12	42	7
生命力	7	7		29	4
知力	11	1		17	2
精神力	6	4		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
コンジャラー	2		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
フィジカルマスター	10		

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
命中強化	2-230p		p
武器の達人	3-212p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	15	14	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
鎧	ソフトレザー	ランク	筋力	回避力
盾				防護点
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	14	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダイナスト	2H	40	-1	2d+ 15	11	24	90										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 17	11	19	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 14	3	77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 13	21

装備品	説明
頭	
耳	数多くのコウモリの耳飾り 名誉点50
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	
足	
その他	俊足の指輪

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
スケイルレギンス	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	

— その他メモ —

34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)  
 経験点+6万2千 12万G 名誉点900 7L×15

今回のハウスルール

- ・舞台は人族と蛮族の共存するとある街
- ・2.0の種族は自由
- ・第二の剣信仰は他参加者の積極的な同意があればok
- ・ただし、インスタントブランテッド不可
- ・グレートチャプ等主動作を封じる魔法は弱体化
- ・2.0のガブリはだいたい自由 (魔道天使不可)

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉑  
    ㉕

