キャラクター名

繋がれた双児B

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+２
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	「アクション」のマニューバを１つラピットで使用してよい。
腕		チェーンソー		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		繋がれた体		オート	なし	参照	「繋がれた双児A」がマニューバの対象となった場合、対象を自身に変更してよい、
胴		混ぜられた思考		オート	なし	参照	「繋がれた双児A」と同じエリアにいる場合「繋がれた双児A」は「転倒」を無効にしておいる。また、自身が「移動」「位置の変更」を行った場合「繋がれた双児A」も同じエリアに配置する。
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定出目+１、ターン終了時パーツ1つ損傷。１，５
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」無効
				オート			
脚		よぶんなあし		オート	なし	自身	このマニューバが損傷するまで、足のマニューバは損傷しても使用可能、
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみダメージ-1。移動時、白兵、肉弾攻撃のマニューバをラピットで使用してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		にくむち		アクション	3	0〜1	
脚		怪力		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃のダメージ+１
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+１