キャラクター名	プレイヤー名
防衛装置	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ジャミング		ジャッジ	2	0	妨害2　ターンに何度でも使用可能。
		自動調節		ジャッジ	参照	0～1	支援２か妨害２　基本おあーつ１つ損傷
		監視		ジャッジ	1	0～1	支援1
		空気法		ラピッド	0	0	自身に使用不可　移動1
		精密機械		オート			はらわた