

キャラクター名

空ヶ峰夜

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
			年齢	16	性別	男
オプショナル						
覚醒	死	衝動	加虐		初期侵食率	33%
出自	政治権力	経験	トラウマ		邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	2	0	2			4	(非装備時)	14
精神	3	0	3			6	戦闘移動	19
社会	3	0	0			3	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	6		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クロスボウ	射撃	4r	0	2		命中 - 2。同一エンゲージ内攻撃不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		水城美香	P 懐旧	N 隔意	
		レインボウスネーク	P 同情	N 不安	
		霧谷雄吾	P 感服	N 劣等感	
		空ヶ峰朝日	P 有為	N 嫌悪	
		ラヴクラフト	P 純愛	N 食傷	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:		14	残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
死神の瞳	1	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果：射撃攻撃。命中時、対象が次に受けるダメージに+[Lv+1]D。このエフェクトを組み合わせた攻撃で対象にHPダメージを与えることはできない。シーン終了か効果適用まで持続								
ジャミング	1	4	オート	視界	単体	自動		
効果：対象が判定を行う直前使用可。その判定ダイス-Lv個。1ラウンド1回まで								
黒の鉄槌	2	1	メジャー	視界		対決		
効果：[攻撃力+[Lv*2+2]]の射撃攻撃。同一エンゲージのキャラクターは選択不可。								
茨の縛め	1	1	メジャー	視界	単体	対決		
効果：[攻撃力+Lv]の射撃攻撃。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象にバッドステータス「硬直」付与								
コンセントレイト	1							
効果：								
ポケットディメンジョン	1		メジャー	至近	自身	自動成功		
効果：イージー。異空間を作り出す。形や規模は自由。この能力で隠れているものを見つける場合は知覚判定をすること。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

からがみねそら
基本的に腰が低く、度を越したネガティブ+事なかれ主義。
しかしそれは、己の平穏を護るためであり、低姿勢で接しても自分に危害を加えようとした者に対しては実力で排除にかかる。

before
「ああ、すみません！すぐ皆さんの半径一キロ圏内から退避しますから！」
after
「謝ってるのになぁ……下手に出てるのになぁ……なぁんで許してくれないだろうねぇ？
許してくれないなら、僕にはもう、許してくれない人を排除するしかないなぁ」