

キャラクター名
2号

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	12

初期配置	楽園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
65 可愛い服	
74 ゲーム	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからものネズミ	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		オート			自身が与えたダメージに対してのみ使用可、コストとしてあなたは任意の未練に狂気点1点加える。ダメージ+2
メインクラス		魔弾		オート			バトルパートで射撃マニューバの最大射程+1
メインクラス		銃神		オート			銃撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
サブクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目 \square 1コスト \square 1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 砲撃射撃にのみ可能
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断修正+2)防御によって軽減されない
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			