┌─キャラクター名──────────────────────── ┌─ プレイヤー名 ──────────										ı 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判別	定制]限	メモ					
ヘッズビースト												ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	ソー自動	動	-					
										効果	:			非才一	-ヴァード	のエキス	トラ化								
2/2/5/		エグザイル				ワーク	ウス	カビ			ヴァー	7 — T		1	リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自	動 ↓′	100		
シンドローム		ブ	ラックド	ックドッグ							-				効果	:				コスト分の)HPで復	舌			
オプショナ	-ル					年齢	静				性別					形状変化:剛	3								
覚醒					衝重	b				初期化	曼食率	1	30	9	効果					ノーン中攻	撃+[Lv*	2]			
出自					経駆	a				綱	逅				*** E	形状変化:速	2			· · · · · · · · ·	:€h , [1+·	21			
					17-11-19	~									効果		2		7	ソーン中行	到十[LV**	<u> </u>			
	基	基本値 ワークス		スポ	ボーナス		成長 他修正		匪	能力值	i F	HP 40		40	<u></u>	形状変化:柔				<u> </u> シーン中(1			
肉体		4	0		0		4			8	行	動値	1	10	効果		2			<u> シーノ中(</u>	J+[LV"3	J			
感覚		2	0		1					3	(非装	技備時)	1	10		生命の黄金律	2			.	1410				
精神		1	0		3					4	戦闘	移動	1	15	効果				<u> </u>		Lv+1]D				
社会		1	0		0					1	全力	移動	3	30] 効果	ウェポンマウント	5		常時	T T .	ンソー				
肉体 感覚								V=	主力の		社会				·		1		ノーショフ	_					
			- ++-			мт	精神 技能 S			W-T	++4	技能 SL		<i>W</i> —	** EE	異形の転身	1		イニシア		150 54				
技能	SL	- 修1			SL	修正	+		SL	修正			-	修止	効果		1		常時	料財	移動				
白兵			射		1		_	? C ≥ ±			交渉				★	イベイジョン	1		吊吋	同地	はファ				
回避			知	見	4		+	志			調達		+		効果		1			四姓	値37 ⊤				
運転:			芸術:				知識:				情報:		\dashv			加速する刻	1								
運転:			芸術:				知識:				情報:				効果	;									
運転:		芸術:		-		+	知識:			情報:		_				*									
運転:			芸術:				知識:				情報:				効果	;									
運転:			芸術:				知識:				情報:				J	<u> </u>									
武器·	能力	能力命中値(値 攻	攻撃力 射程				メモ	メモ			効果	;											
チェーンソー			白兵	白兵 15r-5		3 1	12																		
				0											効果	;									
																<u> </u>									
															効果	;									
			/TE+67	3± CD		1100 <-	- #L				./ T				, 1 *** ##										
P/S	具		価格	装甲	· <u> L</u>	避行	丁剉」				メモ				効果	<u> </u>									
				3)至る所につぎはぎがあるジャー』 で他の生物の体同士を合体させてい		ニー・ニー・ニー・ニー・ニー・ニー・ニー・ニー・ニー・ニー・ニー・ニー・ニー・ニ							
							_	>≡±x±≡∠	m . 	7	스타	7 YPŻ •		<u> </u>		. 他の主物の体向工を日本とせて	0196	JIC.							
所持品										J															
								ロイス]												
						対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						タイ タス アス													
								P N																	
						P N																			
							P N																		
								P N																	
				P N																					
			1	P N							1														
										Р	N	N		1											
							1=								1										
									最大財産P: 2 残り財産P:																