

キャラクター名
ナグモ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	3

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
45.手術台	
91.戦火	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		オート	1	0~1	対象が次に使うアクションのコストを-1
ポジション		作戦		オート	なし	0	バトル開始時ドール1体を奈落以外の好きなところに配置できる
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	命中個所を任意に決めてよい
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ1追加
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		セイバートゥース		アクション	2	自身	肉弾攻撃2
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		しびとたけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		バスケット		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		うろこ		ダメージ	0	0	防御2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		余分な足		オート	なし	自身	これ以外の足部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用してよい