

キャラクター名
シャオユー

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	29

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
白い部屋	19
死後の世界	97
母の手	02
シスター	彼女はかつて親しくしていた人物だった。彼女の手はいつだって暖かった。
故郷	35
シェルター	

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ガーティ	恋心	3 ①②③④⑤	
ニーニヤ	友情	3 ①②③④⑤	
レイラ (うじむし)	信頼	0 ①②③④⑤	果てる愛にて合流 (フレーザー)
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		蠢く死体		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けてる祭のみ使用可。妨害3
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに任意の基本パーツ1つ損傷。支援2か妨害2。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1修復
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つめたいひかり		アクション	1	自信	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の補正を受ける
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1