

キャラクター名
芦屋 美遊姫 (あしや みゆき)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル	ワークス	レスキュー	カヴァー	レスキュー
	キュマイラ				
オプション	サラマンダー	年齢	20	性別	女
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自	ヒーローの子	経験	多忙	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	53
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	0		1			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	6	1	調達	1	
運転:大型二輪			芸術:			知識:救助	1		情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ヒーローズクロス	
思い出の一品	
高性能治療キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
究極のゼロ	P	N		
1919	P 尊敬	N 嫉妬		
シスター・モナカ	P 好意	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
巨人の生命	4	基+3	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	自身の最大HPを+20する							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	そのシーンの間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定にダイスを+4個する ただし、このエフェクトが持続している間、自身は素手を除くアイテムは全て装備、使用不可となる							
ワイルドグロース	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果:	このエフェクトを組み合わせた場合、《完全獣化》を使用できる 他の「タイミング:セットアップ」のエフェクトと組み合わせることも可能							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果:	ダメージロールの直前に使用する 自身はカバーリングを行なう このカバーリングによって自身は行動済みにならず、自身が行動済みでも使用できる							
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	自身が《崩れずの群れ》を使用する直前に宣言する そのカバーリングは自身から10m離れたキャラクターにも行なえる							
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	効果参照	自動	リミット	
効果:	誰かが攻撃の判定を行なう直前に使用する その攻撃の対象を単体とし、自身ひとりに変更する また、その攻撃で自身はカバーリングの対象にならない							
氷盾	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	自身がガードを行なう際に宣言する このガードの間、自身のガード値を+10する							
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	自身がガードを行なう際に宣言する このガードの間、自身のガード値を+2Dする							
氷雪の守護	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	自身にHPダメージが適用される直前に使用する 自身が受けるHPダメージを-2D点する							
デビルストリング	1	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が「タイミング:オートアクション」のエフェクトを使用した直後に宣言する 対象が使用したエフェクトの効果を打ち消す ただし、エネミーエフェクト、及び「制限:-」以外のエフェクトは打ち消せない							
氷壁	1	5	オート	至近	自身	RC	-	
効果:	【射撃・視界】に存在するキャラクターが攻撃の判定を行なった直後に宣言する その攻撃の判定の達成度を阻害として、このエフェクトを組み合わせる判定を行なう この際「タイミング:リアクション」のエフェクトを組み合わせることができる 成功した場合、この攻撃は失敗となる このエフェクトは自身が実行中のみ使用でき、使用後は自身は行動済みになる							
魔獣の本能	1	2	アクション	-	-	RC	-	
効果:	組み合わせた判定を【肉体】で行なえる							
R:サラマンダー	3	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果:	C値-3							

火災現場の内部捜索及び救助活動がメインのボーイッシュ後輩系レスキューヒーロー

明るく元気な性格で、ちょっとやさっとのことでへこたれない精神の持ち主

全国を飛び回って活動しているが、実家は埼玉にある

両親もレスキューヒーローとして活動しており、そのおかげが高校を卒業してすぐにレスキューとしてのライセンスを取得、活動を始める一応、救助に関連する知識を持っているが、大抵は力(パワー)でなんとかする脳筋

炎に耐えられる体を持っているが、この世界で発生する火事の殆どはエフェクトによるもののため、あまり役に立たないことが悩み

救助活動後のご飯が大好き(めっちゃ食べる)

救助活動で培った防御を活かし、戦闘ではガード役を担う

