

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	闘士			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	16	13	7	10	7	9
ボーナス	3	5	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	7	5	2	4	3	3

HP	45
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	クロスアーマー					3			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	金剛の鞘					3			
能力値			7	0	5	0	3	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	10					
総計(左)			7	0	6	12	3	10	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
にく	
HMPP	
MPP	
HHPP	
火酒	
ポーションホルダー	
HPP	

現在重量: 9  
 最大重量: 9  
 所持金: 40  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ピアシングストライク	3	5	ダメージ直前					
効果:								
アームズマスタリー刀	2		パッシブ					
効果:								
スピリットオブ侍	1		パッシブ					
効果:								
インタラプト	1							
効果:								
コンバットセンス	1	3	セットアップ					
効果: ラウンド中リアSL+1								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果:								
プレッシャー	1	6	マイナー					
効果: ダメージ+SL*3 通れば威圧								
サーチリスク	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								
トレーニング: 器用	1							
効果:								
ビジランテ	1							
効果:								
効果:								
効果:								

21vで インタラプト ピアシングストライク3 コンバットセンス  
 1000G頂く 3000G相当の護りの指輪 2000G相当のマジックアイテムに+800して俊足のブーツ  
 手入れ道具 200G マント50Gで売る  
 残額65G

31vで  
 残金65G  
 入手1375G  
 ハット50を売って25  
 買う: 金剛の鞘 1000G 鉢金 250  
 残り215 +3000 (こ褒美)

火酒\*2 300\*2  
 HMPP\*5 300\*5  
 ポーションホルダー 150  
 (細胞分 MPP3 HPP2)  
 残: 965