□ キャラクター名											$\neg \Gamma$		スキル名	SL	コスト	タイミング	が射程	対象	判定	制限	メモ			
金時 健吾											7	フーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-					
											果:				非才	ーヴァード	のエキスト	ラ化						
シンドロー	- /.	バロール					-クス	UGN支部長C		C b	ヴァー	- CEO(コンサル業)		(≱)		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
	バロール				F- #^									果:					コスト分の	HPで復活				
オプショナル					年齢		21		'	性別	男		$\sqcup \sqcup$		黒き鉄槌	2	1	メジャー						
覚醒			渇望			衝動		闘争		初期侵食率		≅ 33 %		% 効:	果:	nt o to	1	4.0		攻撃力+[_v×2]+2	T	400	T
出自			貧乏	i乏		経験		女性組織	Ĭ		逅	ビジネス		\$h	 果:	時の棺	1	10	オート				100	
								114.45-						∃ ြ		ノセントレイト	2	2	メジャー	_				
	_		ワーク	ノス ボ		ス	成長	他修	Œ	能力値		HP	28		 果:				1 2 . 2 . 1					
肉体		0	0		0		1			1		動値	10	4		灰色の庭	2	2	セット					
感覚	_	2	0		0					2		装備時)			 果:					 行動值-	 [Lv×3]			
精神		4	1		0		1			6		闘移動		41		黒星の門	1	2	メジャー					
社会 2		0	0 0		1				3 全		全力移動 30		」 効:	果:					 判定ダイス	+[Lv+1][)		1	
F	対体			感覚				精神				社会		7 -	ディン		1							
技能	SL	修正	扫	能	SL	修正	E	技能	SL	修正	技能	ŧ	SL 修正	効:	果:									
白兵			射	撑				RC	4		交流	步												
回避			知	□覚				意志	1		調道		1	効:	果:									
運転:			芸術:				知識	ì :	2		情報:U	JGN	3											
運転:			芸術:				知識	: :			情報:			効:	果:									
運転:			芸術:				知識			_	情報:													
運転:			芸術:		_		知識				情報:				果:								1	
運転:			芸術:				知識	:			情報:			┙┟										
武器·	コンボ		能力	命中値	直 G	G値 攻撃力		射程			メモ	:			果:		1			1	1			T
				0																				
															果:			Ι						
														→ th	果:									
															<i>*</i> ·									
防具 価格 装甲 回避 行動					Хŧ							 果:												
17.	ІЩТЫ	22.1		1/2:	1323				<u>,, c</u>				× .											
														11										
			-1+ [\neg	合計装甲	₱:	0	合計[回避:	0	7										
		P	特品				-							⊣										
						$\dashv \vdash$	ロイス						_											
									対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					豊										
									父 P 同情 N 憎悪 ごあるFHIージェントP 友情 N 嫉妬					+										
									- Marni - Di Jr Alfi N 嫉妬															
			+						サ N M N M N M N M N M N M N M N M N M N															
								P N					+											
									P N					+										
							$\dashv \vdash$	P N					+											
			+										╣											
								最大財産P: 8 残り財産P:																