キャラクター名: ブレイク・バーンスタイン

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	37
冒険者Lv	8	経歴	異性の家族がいない		
			育ての親に拾われた		
経験点	1600		大好きな食べ物があった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	3		20 + 2	3
		敏捷度	9	3		23 + 2	4
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	7	4		18	3
心	7	知力	9	2		18	3
		精神力	2	4		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
投げ強化	1-281 p		p
踏みつけ	1-282 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
グレートソード級冒険者	200
イージーグリップ専用化	50
シンプレート専用化	50

名誉点 所持 51 /合計 351

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の差別のイージーグリップ＋1 投げを強化　種別：アンデッドに対して与えるダメージ－2	2H	1	3	2d+ 15	12	13	20										
魔法の正直者のシンプレート＋1 グラップラー専用。キックを強化。携行時　嘘、方便がすぐばれるようになる。真偽判定の対象となる場合、-4のペナルティ修正を受ける。	1H#	15	1	2d+ 13	11	13	25										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食お徳用x2	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔晶石３点x3	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
緑Aランクカードx20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 450 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点	HP
2d+ 13	4	42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 10	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめき眼鏡	探索・見識判定＋1
首	幸運のお守り	戦利品判定＋1
背中		
右手	器用の腕輪	
腰	ブラックベルト	防護点＋1
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

まだ10歳ぐらいの少年だった頃に冒険者の男に拾われた。
蛮族の襲撃を受けて焼け残った村から助け出されたらしい。
男の養子になり戦う術や生きる術を学びながらしばらく過ごす。
成人してからは自身も冒険者になってあちこちを旅しながら自身と同じ村の生き残りがいないか探している。

記憶の彼方に朧げに残っている母親の作ってくれた料理の味が今も忘れられない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟