キャラクター名
"医鰐"ガビアル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	森羅導師	性別	♀	年齢	28
冒険者Lv	12	経歴	歌を褒められたことがない		
経験点	10430		役に立たない知識を持っている		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	1		17	2
		敏捷度	9	7		24	4
体	5	筋力	5	6		16	2
		生命力	11	10		26	4
心	13	知力	11	11		35 + 1	6
		精神力	9	14		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3						
コンジャラー	3						
プリースト/ダリオン	12						
セージ	9						
アルケミスト	1						
ドルイド	8						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p		p
魔晶石の達人	2-230p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 魔法の武器　魔法行使時の消費MP-1　元値：22500+100（宿り木の棒杖）	2H	10	1	2d+ 1	0	3											
マナスタッフ 魔法の武器　魔力+1　元値：6800+100（宿り木の棒杖）	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
カードシューター ハンドガン型アルケミーキット　鍼術の射程+10m　ウェポンホルダー改に装着済み	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 1	4

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 19

MP
116

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	9			
操霊魔法	3	9			
深智魔法	3	9			
神聖魔法	12	18			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	回復魔法の威力1ゾロ時「魔力」点回復
耳	浄化の聖印	小神・大神の神聖魔法の消費MP上昇を無効
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物知識判定時、対象の弱点値を-4扱い
首	ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMP10以上消費時、HP10回復
背中	ウェポンホルダー改	武器や盾を背中に二つまで保持
右手	知性の指輪	
腰	不撓のバックル	ガンの攻撃を精神抵抗で軽減
足	ディスプレイサーガジェット	「その他」装飾品1枠を得る
その他	ロッセリーニの調声器	流派装備　秘伝使用可能

	装備品	説明
左手	信念のリング	
	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2

その他メモ

「性格（RP方針）」
・基本ジャイアン。

「設定」
　冒険に出た理由：無理矢理巻き込まれて
・昔は地元で幅を利かせるガキ大将…というかチンピラみたいなものだったが、ダリオン神官のエルフに指導の名のもと修行に連れ回される。
・結果的に本人の適性があったのか神官としても森羅導師としても独り立ちしたが、肝心の性根については基本そのままだった模様。
・マッサージが得意だが死ぬほど痛いらしい。
・歌が好きだがクッソ下手くそ。師匠に教わったらしい。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
"医鰐"ガビアル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	リカント語	○				
交易共通語	○	○	ウルシラ	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							
ソレイユ語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
バークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【名誉アイテム】		装飾品専用化			
				【コネクション】	
		【称号】			
【専用化】		"医鰐"			
鎧専用化					
鎧専用化				【流派関連】	
聖印専用化	100	【冒険者ランク】		「古モルガナンシン王国式戦域魔導術」	
装飾品専用化		センチネル	500	＞入門	
				名誉点 所持 1264 /合計 1864	

一般装備品	(消耗チェック)		
【冒険道具類】	○□□○□□	熱狂の酒	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
受益者のシンボル（自）	○□□○□□	陽光の魔符+1x3	○□□○□□
受益者のシンボル（師）	○□□○□□	陽光の魔符+2x2	○□□○□□
受益者のシンボル（他）x4	○□□○□□		○□□○□□
アビスシャードx21	○□□○□□	月光の魔符+1x5	○□□○□□
	○□□○□□	月光の魔符+2x2	○□□○□□
ロッセリーニの魔導筆	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	ロッセリーニの印形絵具x10	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
【衣類】	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	【マテリアルカード】	○□□○□□
水着	○□□○□□	マテリアルカード：Ａx10	○□□○□□
防寒着	○□□○□□	マテリアルカード：Ｓx7	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
【装備品】	○□□○□□	【売却・破棄】	○□□○□□
知性の指輪x4	○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
軽業のブーツ	○□□○□□	【その他】	○□□○□□
	○□□○□□	バンドハウス	○□□○□□
	○□□○□□	寄付（第7回）	○□□○□□
【消耗品等】	○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分x9	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点x66	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石10点x17	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石20点	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 79161 G	預金・借金 G
消魔の守護石3点x2	○□□○□□		

キャラクター名
"医鰐"ガビアル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
「流派秘伝」					
《戦域魔導術アンナマリーア》					
《戦域魔導術ベロニカ》					
《戦域魔導術トルクワート》					
「流派アイテム」					
ロッセリーニの調声器					
ロッセリーニの魔導筆					
ロッセリーニの印形絵具					

名誉点 所持 1264 /合計 1864

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 79161 G

預金・借金 G