

キャラクター名 ”魔鏡”カタラ	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女性	年齢	46
冒険者Lv	12	経歴	●●を試みたことがある		
経験点	730		大きな挫折をしたことがある 家族に異種族がいる		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	6		18	3				
体	11	敏捷度	2	6		14	2	コンジャラー	10		
		筋力	2	1		14	2	フェアリーティマー	3		
心	13	生命力	3	9		23	3	セージ	9		
		知力	12	16		41 + 2	7	デーモンルーラー	1		
		精神力	9	11	5	38	6	ドルイド	2		

戦闘特技	
ルーンマスター	1B34 p
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
マナセーブ	2123p
魔法拡大/数	1-289p
バイオレントキャスト	1-288p
武器習熟A/スタッフ	1-281p
魔力強化	2-230p
魔晶石の達人	2-230p
ダブルキャスト	2-234p
	p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○
海獣語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
ヴォーパルウェポン	
パークメイル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点	
	鎧	烙印を受けるマナコートプラス	1	0	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
栄光なきマナスタッフ 小魔の封入具/楯り木の棒杖/アビス強化:魔法の達成値+1/アビスカース:「栄光なき」	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	7	58
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 18	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 18	124	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	22			
操霊魔法	10	20			
深智魔法	10	22			
妖精魔法	3	13			
召異魔法	1	11			

装備品	説明
頭	叡智のとがり帽子
耳	ラル=ヴェイネの金鎖
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡
首	雪月花の宝石飾り
背中	ラル=ヴェイネの肩掛け
右手	叡智の指輪
腰	ラル=ヴェイネのコルセット
足	ラル=ヴェイネのダウソルカー
その他	叡智の腕輪

装備品	説明
ラル=ヴェイネの羽冠	MP8消費でヘイストチャレンジ
ラル=ヴェイネのマナリング	魔法ダメージ+2

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険の目標：神になる	□□□□⑤
”魔鏡”と言われる魔女、その称号の由来は兵士となることを常とするゼネスの町において、知識を重視し、戦闘の助けにもならない小魔法についてまで聴かれれば淀みなく答えることからおとぎ話に出てくる”魔法の鏡”に準えたもの。では戦闘について劣るのかと言えばそういうわけでもなくいざ戦いとすれば魔法にて敵を打ち砕く。魔法を覚えることが趣味と公言するレベルであり、自身の力を高めると共に小魔法を集めるため冒険者の宿に顔を出す。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉖
「栄光なきマナスタッフ」 アビス強化：魔法の達成値+1 アビスカース：行為判定で自動成功した際、自動成功とは扱わず、2dを振りなおし、その後の出目に従う。この効果は1日に1回のみ発揮さ	□□□□㉟
	□□□□㊱

