

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	
	サラマンダー				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0	
照準器		ロイス				
ウェポンケース		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ ムス	消費
		P		N		
		P		N		
		P		N		
		P		N		
		P		N		
		P		N		
		P		N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:			非オーヴァードのエキストラ化					
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:			コスト分のHPで復活					
コンセントレイト:サラマンダー	3							
効果:								
炎の刃	7							
効果:								
アマテラス	6							
効果:								
クロスバースト	5							
効果:								
結合粉碎	5							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

11+14(16)+24(28)+20(24)
まあだいたい100は出るでしょ
必中の弓