

キャラクター名  
ノイジア

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	幻想生物B	カヴァー	一般人
	エンジェルハイロウ					
オプション	アザトース		年齢	?(推定数千年)	性別	女性
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	38%	
出自	忌まわしい過去	経験	異次元への門	邂逅	同志:カオス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1		1			2	行動値	44
感覚	5	1	3	12		21	(非装備時)	44
精神	1		1			2	戦闘移動	49
社会	1		0			1	全力移動	98

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	14		RC			交渉	1	
回避			知覚	5		意志	1		調達	1	
運転:人型	2		芸術:			知識:ギリシャ	2		情報:ギリシャ	10	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Orphen	射撃	21r+14		30		ハンドレットガンズ使用武器、エフェクト全使用コスト11
↑M82A1		0				
	白兵	21r+5				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
寿司(白魚)					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
無貌の神	P	N			
闇使い	P	N			
カオス	P	N			
アメン	P	N			
フルフル	P	N			
アルテミシア	P	N			
ケルベロス	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:	3		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
冒瀆的存在	3	1	常時	至近	自身	-	-	
効果:恐怖以外の全てのBSの効果を受けず、メジャーアクションの判定ダイスを+「受けているBSと永続的狂気の数」個する。 侵蝕率基本値+3								
闇の指先	2	7	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果:闇を作り出し行動を阻害するエフェクト、対象が判定を行う前に使用する。その判定のクリティカル値を+1する。1シーンにLv回使用可能								
深淵を歩むもの	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 移動または離脱の際に使用可、あらゆるエンゲージを無視できる								
ミスディレクション	1	5	オート	単体	視界	自動	-	
効果: 対象が「範囲」「範囲(選択)」を使用される直前に使用する。その攻撃の対象を「単体」に変更する。シナリオでLv回使用可								
フラッシュゲイズ	2	3	オート	単体	視界	自動	80↑	
効果: 対象が判定を行う直言に使用可、判定のダイスを-「Lv×2」個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用可。								
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	シンドローム	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(上限7)								
此処より永遠に	3	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:攻+LV×4 使用時に1D10L1なら重圧、2~3なら硬直、4~5なら邪毒3、6~7なら放心、8~9なら暴走、0なら憎悪(対象はGMが指定)をメインプロセス終了時に受ける。								
闇の聲	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 人の耳には聞こえない詠唱を行うことで、メインプロセスでの攻撃力+[Lv×2]								
ハンドレットガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器を作成。「命中:0 攻撃力+[Lv+4] 射程:30m								
虚無の触腕	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーン中あなたの素手のステータス→【白兵】攻撃力+Lv×5、射程10m								
破滅への誘い	1	2	マイナー	1000km	単体	自動	-	
効果:対象は即座にあなたに近づくように移動する(離脱は出来ない)。可能ならエンゲージしようとする。あなたが対象を視認していなくても使用できる。								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 範囲選択攻撃 使用後武器破壊								
ペネトレイト/装甲無視	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視。判定-1個								

アザトース:あなたは1シナリオに3回、シーン内任意の対象1つに「神性、アザトースシンドローム、神話生物」のいずれかを付与できる。また、あなたが恐怖判定を行う場合、達成値に+5する。さらに、あなたは精神が正常な人とは会話できない。(意識的に相手が強く会話を試みようとしている場合は、その限りではない。)

ハンドレットガンズ  
光と闇から武器(アンチマテリアルライフル)を作り出す  
弾丸は-----のようになっている  
特殊:あらゆる武器を作成可能になった  
射程は作成する武器によって変化するようになった

常に闇を自分の周辺にばら撒きながら行動している  
(自身の意識が無い場合は出なくなる)

<PC1ハンドアウト>  
あなたは無実の罪を着せられ投獄されている囚人だ。  
突然身に覚えのない投獄をされたあなたは、監獄での生活を余儀なくされていた。

ある日けたたましいサイレン音と爆音が鳴り響き、あなたの牢獄の壁が音を立てて崩れ落ちた。  
あなたは騒ぎに乗じてここから脱走することになる。  
そしてこの機会に身の潔白を証明し、自らに罪を着せた犯人をこの手で必ず見つけ出すという覚悟を持つことになる。

