

キャラクター名
漆木(うるしぎ)イツキ

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	?(高校生)	性別	男
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	43%
出自	義理の両親	経験	死	邂逅	家族:桜庭秋仁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	6		調達	5	
運転:			芸術:			知識:クトゥルフ	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	3r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
デモンズシード		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>D/『生還者』『“恋人”』</td> <td>P 執着</td> <td>N 隔意</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>ソフィア</td> <td>P 友情</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>柳瀬五十鈴</td> <td>P 尊敬</td> <td>N 脅威</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>魔神サラ=フィア</td> <td>P 好奇心</td> <td>N 敵愾心</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	D/『生還者』『“恋人”』	P 執着	N 隔意			ソフィア	P 友情	N 不安			柳瀬五十鈴	P 尊敬	N 脅威			魔神サラ=フィア	P 好奇心	N 敵愾心				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																
D/『生還者』『“恋人”』	P 執着					N 隔意																																		
ソフィア	P 友情					N 不安																																		
柳瀬五十鈴	P 尊敬					N 脅威																																		
魔神サラ=フィア	P 好奇心					N 敵愾心																																		
	P	N																																						
コネ:UGN幹部																																								
魔/アル・アジフ																																								
Em/パーソナルマーク																																								
Em/リマインドソウル																																								
変異暴走:飢餓																																								
メモリー/カと節制																																								
メモリー/魔術師と運命の輪																																								
メモリー/“恋人たち”																																								
永続的狂気:狂乱																																								
		最大財産P:	16	残り財産P:	0																																			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ソラリス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv							
エクспロージョン	3	3	メジャー	視界	範囲(選択)	<RC>	-	
効果:	[攻撃力+8]の射撃攻撃 シナリオLv回							
L/ツインバースト	3	3	メジャー	-	-	シンドローム	リミット	
効果:	攻撃力+[Lv*3] ドッジ不可 《エクспロージョン》組み合わせ必須							
混色の氾濫	3	2	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果:	範囲(選択)化 必:《原初の●》 シナリオLv回							
L/世界を喰らうもの	1	5	メジャー	-	シーン	シンドローム	リミット	
効果:	シーン(選択)化 視界化 HP20消費 シナリオ1回							
原初の赤:サンドシャード	2	5	メジャー	視界	範囲(選択)	<RC>	-	
効果:	「攻撃力:[選択した武器の攻撃力]」の射撃攻撃 メイン終了時選択武器破壊 シーンLv回 侵蝕率基本値+3							
80%/原初の白:ストライクモード	3	8	メジャー	-	単体	シンドローム	80%	
効果:	ダメージ+LvD 自装備武器全破壊(判定後)							
100%/原初の黒:クリスタライズ	3	6	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果:	攻撃力+[Lv*3] 装甲無視 シナリオ3回 侵蝕率基本値+3							
100%/オーバードーズ	1	4	メジャー/リアクション	-	-	シンドローム	100%	
効果:	組み合わせたエフェクトすべてLv+2(上限突破可能/回数増加無し) シナリオLv回							
100%/永劫進化	1	3	セットアップ	至近	自身	-	100%	
効果:	《原初の●》すべてLv+1/ラウンド(上限突破可能/回数増加無し) シナリオ1回							
影の武具:光の剣	1	2	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果:	攻撃力:[Lv+4-1] ガード値:[3-1]の武器作成							
脱皮する蛇	1	3	オート	至近	自身	-	-	
効果:	戦闘不能回復時、暴走以外のBS・任意のエフェクト効果をすべて解除 シナリオLv回							
タブレット	3	2	オート	至近	自身	-	-	
効果:	ソラリスエフェクト「射程:視界」に シーンLv回							

*デンドロン、漆木(うるしぎ)イツキ
生還者

