キャラクター名
仮置き

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	2	4	23 + 2	4
		敏捷度	4		2	12	2
体	9	筋力	12	1		22 + 2	4
		生命力	6	6		21	3
心	12	知力	5	1		18	3
		精神力	3			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/月神シーン	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	

戦闘特技

防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
かばう	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 10	12	9	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 5	10

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品		説明
頭		
耳	勇者の証・体	
顔	学者の眼鏡	「セージ技能レベル+知力ボーナス」を基準値とするあらゆる行為判定に+1のボーナス（魔物知識含む）
首	祈りのアミュレット	回復魔法の回復量+1
背中	サーマルマント	炎、水、氷属性のダメージ-1
右手	怪力の腕輪	筋力+2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	器用+2

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

仮置き

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
毛布x3	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
保存食1週間分x10	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 26088 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用武器	50
専用盾	50
専用鎧	50
専用スカウトツール	50
専用装飾品	50
専用装飾品	50

名誉点 所持 100 /合計 400