キャラクター名
コバルトプラン　アイツ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	1	0	1		2
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	98
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3							
効果：	肉体ダイス+LV+2							
巨人の生命	3							
効果：	最大HP+15							
獣の力	3							
効果：	攻撃力+6							
破壊の爪	3							
効果：	攻撃力+11の武器作成							
ハンティングスタイル	1							
効果：	戦闘移動							
進化の末脚	4							
効果：	行動値+12							
イージスの盾	3							
効果：	受けるダメージを-3Dする							
軍神の守り	1							
効果：	カバーリングする							
巨神獣化	3							
効果：	HP+50、攻撃力+15							
加速する刻	1							
効果：	イニシアチブにメインプロセスを行う、シナリオ３回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

加速する刻のメインプロセスはハンティングスタイルと全力移動のみ行う。