キャラクター名	プレイヤー名
遊馬 凛空(あすま りく)	

シンドローム	エグザイル ウロボロス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	36 %
出自	親の理解	経験	大事故	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	36
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	7r+3	6	+[LV+5]		《骨の剣》使用後。
*危奇怪壊(100未満)	白兵	14r+3		21		《コンセントレイト》《原初の赤：渇きの主》《貪欲なる拳》使用。侵蝕率+2+5+3。C値8。暴走状態・《螺旋の悪魔》《骨の剣》使用後。装甲無視。命中した場合HP8点回復。
*危奇怪壊(100以上)	白兵	15r+3		25		《コンセントレイト》《原初の赤：渇きの主》《貪欲なる拳》使用。侵蝕率+2+5+3。C値7。暴走状態・《螺旋の悪魔》《骨の剣》使用後。装甲無視。命中した場合HP12点回復。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0 合計回避： 0

所持品	
コネ：噂好きの友人	

ロイス 対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
霊媒体質	P	N		
両親	P 尊敬	N 不安		
アイヴィ・ノールズ	P 感服	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-LV(下限7)。							
螺旋の悪魔	5	3	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果：	暴走を受ける。ラウンド間自身のウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*3]。							
レックレスフォース	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	暴走を受けている間、メジャーの判定ダイス+LV個。侵蝕率LVUPなし。侵蝕率基本値+2。							
原初の赤：渇きの主	2	4+1	メジャー	至近	単体	〈白兵〉	-	
効果：	組み合わせた白兵攻撃では装甲値無視でダメージ算出。命中した場合HP[LV*4]点回復。素手か《赫き剣》限定。							
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果：	組み合わせた白兵攻撃のダイスを+[LV+1]個。							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	シーン間素手データ変更。							
鍵いらずの歩み	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：	ドアの隙間などを通り抜けられる。							
シャドウダイバー	★	2	メジャー	至近	単体	-	-	
効果：	他者の現在の感情を知ることができる。感情を隠している場合自身の〈RC〉と対象の〈意志〉で対決。思考まではわからない。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

旅人/空イメージ(原神)

過去の事故の影響で霊的存在や怪異に干渉できるようになった。
その時に元々家系的にそういったものを知覚しやすいと両親から聞いてどうにかならないかずっと考えてる。
アイヴィの演奏が好きでたまに聞いてる。