

キャラクター名 アレクシア・アーヴィング プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	24
冒険者Lv	9	経歴	家族に冒険者がいる：曾祖父に冒険の知恵は授けてもらった 恥ずかしい癖がある：思い切り叫ばないと目がはっきり覚めない 濡れ衣を着せられたことがある：夜ごとに友人の家に忍び込んで相談に乗っていたら夜這いしていると勘違いされた		
経験点	3580				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	3	2	20 + 1	3				
体	9	敏捷度	9	4		20	3	レンジャー	5	セージ	1
		筋力	9	5		23 + 2	4	エンハンサー	5		
心	5	生命力	7	3	2	21	3				
		知力	6	2		13	2				
		精神力	6			11	1				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p	p	p
治癒適性	2122p	p	p
武器習熟A/スピア	1-281p	p	p
武器習熟S/スピア	1-281p	p	p
頑強	1-279p	p	p
なぎ払い	1-288p	p	p
練体の極意	2-231p	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	12	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コルセスカ (片手)	1H	30	-1	2d+ 11	10	16	45										
コルセスカ (両手)	2H		-1	2d+ 11	10	16	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 12	10	78

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 10	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 アイソアマスク(エピック111)	敵を引き寄せる 防護点+1
首	
背中 ウェポンホルダー(エピック144)	補助動作で武器や盾を装備したり外したり
右手 スマルティエの腕輪(エピック145)	特定能力値+2
腰 ブラックベルト(エピック147)	防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪(器用)(エピック145)	特定能力値+1、壊すと+13

その他メモ	自動失敗チェック
「あーさー！！！！こほん。すみません、こうしないと目が覚めなくて」 「今日の良かったこと。・・・晩御飯、美味しかったな。ふふっ」 一人称：私 二人称：貴方、(名前or苗字)さん、呼び捨て 【冒険に出た理由】探しているものがある→自身の記憶	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
幼少期のとある時期の記憶が謎げな冒険者。わずかに残っている景色の記憶を頼りに手掛かりを探している。 目覚めが悪く大声を出して気合いを入れないとしばらく呂律が回らないレベルでへにゃっとする。 とても恥ずかしく思っているので直したいし声を出す時はあまりこっちは見ないでほしいなと思っている。	□□□□⑥ □□□□⑦ □□□□⑧ □□□□⑨
普段は物静かかつ丁寧で押しが弱く流されやすいタイプ。軽く捻れるような格下の恫喝でも一瞬怯む。 どこか抜けており時折妙な距離感で接したりする。好物は馬肉の香草焼き。	□□□□⑩ □□□□⑪ □□□□⑫

