キャラクター名

バーバラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
43.ふとん	
79.買い物	
77.幸福の時	
23.少女	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヘレン	恋心	3	①②③④⑤	
ベッシュ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可能。コストとして任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋1。
サブクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目＋1。
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目＋1。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃1＋爆発＋全体攻撃。
腕		ぬいぐるみ		オート			かわいいぬいぐるみ。破壊で狂気点+1
腕		ぬいぐるみ		オート			かわいいぬいぐるみ。破壊で狂気点+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同T内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト−1（最低0）
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
胴		リフレックス		オート			最大行動値＋1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1