

キャラクター名
春日恭二

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	カヴァー
	エグザイル		
オプション	ブラム=ストーカー	年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 0 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	5	0	0		1	6	行動値	12
感覚	1	0	0		1	2	(非装備時)	12
精神	0	0	0		8	8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
不屈の一撃	白兵	11r+4		14		装甲無視、HP8点回復、対象者はHPが減るとダイスも-2減る。
		0				
イージスの盾+破壊の爪		0				1+2d
イージスの盾		0				2d

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
孤独の叫び	オートP	N		
傲慢な理想	オートP	N		
尽きせぬ力	オートP	N		
歪んだ囁き	オートP	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
乾きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 命中時、Lv*4点回復								
吸収	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダメージを与えた相手のダイスを-Lv個する								
オールレンジ	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイスを+Lv個する								
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値を+LvD分増やす								
獣の力	2	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 白兵攻撃時、ダメージ+Lv*2								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+Lv+8 射程: 至近								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 移動が楽になる。1シーン1回まで								
コンセントレイト	3	-	メジャー	-	-	-	-	
効果: -LvC								
瞬間退場	1							
蘇生復活	1							
効果: ★								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--