キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	6		24	4
		敏捷度	17	6		30	5
体	10	筋力	18	2		30	5
		生命力	16	2		28	4
心	4	知力	6	14		24	4
		精神力	6	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	エンハンサー	9
シューター	10	ライダー	3
ソーサラー	8		
スカウト	9		
レンジャー	5		
セージ	8		

戦闘特技			
タフネス	2122p	頑強	1-279p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	16	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	14	15	15

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	冒険具『グローリーシーカー』		18	2	5
盾	竜盾『色彩の大盾』		12	2	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		20	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣『アクワルタ・グワルナフ』 魔法の武器。詳細は下記	1H	24	1	2d+ 16	9	20	55										
魔戦具『キジン』 魔法の武器。詳細は下記	1H	18		2d+ 15	11	17	44										
妖精弓『ティア・ドロップ』 魔法の武器。命中+2。詳細は下記	2H	24	2	2d+ 16	10	16	33										
聖具『死狂』 魔法の武器。詳細は下記	2H	18	-1	2d+ 14	9	17	48										
魔本『ドラゴン・グリモ』 スタッフ。詳細は下記	1H	12		2d+ 0		0											
魔鉄装槌『バルスマッシュ』 機械の武器。詳細は下記。装備枠を取らない。	1H	17		2d+ 15	10	16	30										
太陽剣『サンシャイン・ブレイブ』 魔法の武器。詳細は下記、ソード判定	1H	24	1	2d+ 16	11	20											
太陽拳『サンシャイン・ブレイブ』 魔法の武器。詳細は下記、格闘武器判定	1H	24	1	2d+ 16	9	20											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 20	10

HP
91

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー改	武器の装備スロットが2つ存在する
右手	
腰	
足	
その他ウェポンホルダー改	上記と同様

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□