

キャラクター名
大文 冬星 (だいもん とうせい)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	高校生	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	33 %	
出自	待ち望まれた子	経験	心の壁	邂逅	恩人 (国東いずみ)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	0	0			3	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	2	1	3			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
基本	RC	6r+4		9		コンセ+災厄の炎
	RC	6r+4		10		コンセ+災厄の炎+振動球/装甲無視
振動球のみ	RC	6r+4		1		振動球のみ (コンセ無し)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
自動巡回ソフト (その他)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
賢者の石	P	N		
家族	P 幸福感	N 罪悪感		
支部長 (ユリウス)	P 信頼	N 不安		
国東いずみ	P 慕情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	×	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-LV(下限7)								
災厄の炎	3	4	×	視界	範囲選択	RC	-	
効果: 攻撃力:+[LV*3]の射撃攻撃。対象を範囲選択・射程を至近に変更 (組み合わせで変更不可)。								
振動球	1	3	×	視界	-	RC	-	
効果: 装甲無視・攻撃力:+LVの射撃攻撃。								
リミットリリース	1	6	才	至近	自身	自動	100	
効果: 判定直前に使用。C値を-1 (下限5) する。シナリオ1回。								
激情の早鐘	1	4	才	至近	自身	自動	100	
効果: 戦闘不能から回復した時に使用。次のメインプロセス終了まであらゆる判定のC値-1 (下限値6)。重複可。シナリオLV回まで。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

参加シナリオ: ブレイクアップ (キャンペーン/3rdの2年前)
 戦闘スタイル: RC至近範囲ダイス少ない
 成長予定: 精神、災厄の炎、RCレベル上げ

UGNチルドレン。PC3の部下。
 感情をあまり表に出さず、淡々としている。(予定)
 一般家庭の生まれ。
 数年前にジャームに襲われた際に覚醒。暴走して家族を殺してしまう。
 UGNに保護され、チルドレンとしての教育を養成施設で受けた後、今の支部に配属された。
 敵以外の人を傷つける事を恐れており、あまり人と親しくなりたくない。
 自分より明らかに強い味方に対しては信頼を置きやすいタイプ。
 本当は人を守りたいが、その自覚はまだない。
 自分の危険性以外の所で自己肯定感はあるとあるといいな…

【ロイス: 国東いずみ & 昔について】
 子供の頃お世話になっていたお姉さん。昔は「いずねえ」と呼んでいた。
 一人っ子だった大文にとっては姉のような存在だった。
 勉強を教えてくれたり時には一緒に遊んでくれたりしてたらいいなと思います。
 すごく頭が良くて面倒見のいいお姉さんという印象。本当の姉のように慕っていた。
 覚醒前の大文は活発で行動力のある子供だったが、覚醒後はすっかり自己主張が減りおとなしくなってしまった。

【参加シナリオ】