キャラクター名

フレーダーマウス

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 花園 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 頑強 | | オート | | | ダメージタイミング、このペットは常に『防御1』を得る |
| | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| | | はらわた | | オート | | | |
| | | 超音波(ショットガン) | | アクション | 2 | 0〜1 | 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1 |
| | | 知覚混乱 | | ジャッジ | 2 | 1〜2 | 妨害2。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の判定に対しては一度のみ |
| | | めだま | | オート | | | 1 |
| | | 死人指揮 | | ジャッジ | 0 | 0〜1 | 支援2、自身には使用不可 |
| | | 背徳の悦び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能 |
| | | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| | | かばう | | ダメージ | 0 | 0〜1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能 |
| | | はばたき | | アクション | 2 | 自身 | 移動1〜2 |
| | | 反射行動(よぶんなあたま) | | オート | | | 2 |
| | | せぼね | | ジャッジ | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| | | 緊急回避(合金トランク) | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1+「爆発」無効化 |
| | | 滑空回避(スチールボーン) | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1+「切断」無効化 |
| | | 戦闘支持(よぶんなめ) | | ジャッジ | 1 | 0〜1 | 支援2 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |