

キャラクター名  
寝津 沈吉

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ハヌマーン		年齢	17	性別
オプション					
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	34 %
出自	平凡な家庭	経験	目立たない子	邂逅	ディアボロス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	24
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	24
精神	2	0	0			2	戦闘移動	29
社会	2	0	0			2	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
古代種	P 執着	N 恐怖		
信念「負けないことへの執着」	P 執着	N 劣等感		
座右の銘「下には下がいる」	P 同情	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先手必勝	6		常時					
効果:	行動値LV*3。初期侵蝕率+4。							
スピードフォース	1	4	イニシアチブ					
効果:	イニシアチブにメインを行える。							
アースシェイカー	5	2	メジャー	視界	-			
効果:	当たればシーン中 ダイス-LV個							
疾風迅雷	4	3	メジャー	-	-			
効果:	回避不可。シナリオLV回							
バランスブレイク	2	2	オート	単体	-			
効果:	当たれば重圧。							
ブレインシェイク	1	2	メジャー	-	-			
効果:	当たれば放心							
サイレンの魔女	3	5		視界	シーン(選択)			
効果:	Lv*3ダメ。装甲無視。							
フラットシフト	1	0	メジャー					
効果:	コストを0に。1シナリオ1回限定。							
彼方からの声	1	1	メジャー	視界				
効果:	Lvkm先の音が聞こえるよ。							
真偽感知	★	2	メジャー	視界	単体			
効果:	ウソが分かるよ							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

根暗で卑屈、地味な小男。  
華やかさからは程遠い(と思っている。)少年。  
能力的には平凡々々としていて、全く目立たないどころか学力も運動能力も比較的下の方。

しかし、成績は上位数名に食い込む。なぜか。  
無意識に周りに迷惑をかけているのか、彼の周りになるとなんだか能力を発揮できない、と感じている生徒もいらいらしているらしい。  
しかし決定的な証拠はなく、彼の内申点も意外に低くない。