キャラクター名: ハーヴェイ・バークス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	15→16
冒険者Lv	5	経歴	血縁者と死別した事がある		
経験点	1050		師と呼べる人物がいる		
			大病を患った事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	2		17	2
		敏捷度	10	7		26	4
体	9	筋力	2	5	12	28 + 2	5
		生命力	2	2		13	2
心	12	知力	11	3		26	4
		精神力	10	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	エンハンサー	5
ソーサラー	4	アルケミスト	1
フェアリーテイマー	3		
マギテック	1		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ドーデン地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		
アンチボディ		
メディテーション		
ジャイアントアーム		
ミラージュデイズ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	7	9	10
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
軟弱な銀製首切り刀 銀製+4000G 魔法の発動体加工+100G アビス強化1回分+8000G (C値-1	1H両	15	1	2d+ 9	8	14	30										
軟弱な銀製首切り刀 大きな手袋装備中のため、便宜上15記載としている 軟弱な：精神抵抗-1	2H	15	1	2d+ 9	8	14	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
妖精魔法	3	7			
魔動機術	1	5			

装備品		説明
頭	勇者の証(技)	
耳	華美な宝石飾り	宝石飾り200G+FT6Lv対応宝石150Gを6種
顔	マギスフィア(小)	
首	奇跡の首飾り	
背中	セービングマント	
右手	大きな手袋	右手左手でセットの装飾品
腰	ブレードスカート	
足	軽業のブーツ	
その他	ｽﾏﾙﾃｨｴの怪力の腕輪	

装備品		説明
左手	大きな手袋	必要筋力+5の武器・盾を装備可能

その他メモ

冒険に出た理由：倒したい相手がいる(実父への復讐)

期開始時点紹介：一見して柄が悪く見えるが、人となりとしては実直なもの。
物心が付いた頃に母が亡くなり、元から父もおらず、母の冒険者仲間に引き取られ育てられた。
引き取った者の事は義親というよりは師として見ている。
幼少時は虚弱体質であったため大病を患う事もあったが、現状ではほぼ改善されている。
成人としてみなされる年齢となったため、独立のために冒険者の道を選んだようだが……？

一般技能：料理人(コック)：5 賭博師(ギャンブラー)：0→1→2

誕生日：１２月１５日

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハーヴェイ・バークス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
消毒用アルコール	○□□○□□
	○□□○□□
スマルティエの知性の指輪	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
スマルティエの首飾り	○□□○□□
マテリアルカード(白A)	○□□○□□
マテリアルカード(白A)x7	○□□○□□
	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□
	○□□○□□
スマルティエの敏捷の腕輪	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
スマルティエの宗匠の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
ゴールデン耳栓	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
リトルウィング	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□