

キャラクター名 "悪童"ウガリ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	34
冒険者Lv	13	経歴	大きな挫折をした事がある		
経験点	1130		役に立たない知識を持っている 本から大きな影響を受けた事がある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	14		31 + 2	5				
体	10	敏捷度	6	1	2	14	2	スカウト	3		
		筋力	5	13		28	4	レンジャー	9		
		生命力	12	11	-1	32	5	エンハンサー	6		
心	5	知力	4	4		13	2	アルケミスト	6		
		精神力	9	6		20	3	ジオマンサー	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	変幻自在	1-282p
投げ攻撃	225 p	牙折り	2-232p
カウンター	2120p	防具の達人	3-213p
鎧貫き	1B39 p	飛び蹴り	2-229p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
アンチボディ	
マッスルベアー	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	
バークメール	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
イニシアティブブースト	
アーマーラスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	13	18	15	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	フェニックスクローク	筋力	回避力	防護点	
盾		17	2	8	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グруппラー	合計値	17	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
おしゃれなシンプレート	1H#	18	1	2d+ 19	10	18	33										
カードシューター				2d+ 0		0											
※妖精武器は「土」「水」「炎」「風」「雷」																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 17	13	71
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 18	2d+ 16	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スマルティエの軍帽	スマルティエ装飾品 特殊効果無し
耳	瞬脈の念珠(2000G)	
顔	不敵の仮面	
首	スマルティエの銀鈴	スマルティエ装飾品
背中	野伏のセービングマント	
右手	器用の腕輪	
腰	多機能真ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他スマルティエの風切り布		

装備品		説明
	熊の爪	
	地壊のジオグラフ	4/2/4
左手	平準の指輪	
	スマルティエの武道帯	スマルティエ装飾品 装備合計：4

その他メモ		自動失敗
冒険に出た理由：家族を全て失ったので		チェック
パーティ名「銀鱗」		□□□□⑤
基本的に〜さんの方針に。多分やや隔離		□□□□⑩
ドラゴン(シエロ)はドラゴン君 自分よりタフだと思ふ時がある		□□□□⑮
ウガリ=シクリョーフ いやウガリ自身は知らんけど…兎貴がそう名乗ってるし多分そうだったんだろう…		□□□□⑳
ガビエルリサイタル後遺症メモ		□□□□㉕
1.幻聴		□□□□㉙
		□□□□㉚

