キャラクター名

リフトバイス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		チタンピアサー		アクション	3	0	白兵攻撃2、 この攻撃に対して「防御」は無効
		警備システム起動		オート	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
		多脚構造		アクション	3	自身	移動1
		コアユニット		オート	なし	自身	最大行動値+2
		有機燃焼エンジン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		合金装甲		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
		燃料タンク		オート	なし	なし	なし
		燃料タンク		オート	なし	なし	なし