

キャラクター名
ラピス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	14

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
故郷（35）	懐かしい故郷の風景。生まれ、育ち、選んだ景色。そんな場所は今どこにもない。けれど僕の中には確かにある。あの大切な、忘れられない光景が、僕の逃げ道……。
海岸（90）	打ち寄せる波、白い砂浜。どこまでも広がる海には時折魚が跳ねる。それが僕の記憶の中にある海に。まっとうな世界がこうなっても海はあるはずだろうけど、それは記憶の中と同じように満ちた海なのだろうか。
逃避	惨状から目を逸らすように、コールドスリーブを選んだ。あるいは、仕えていた人間に強制された。目覚めた時に全てが好転していると信じて。けれど、現実……。
開発	命を作ろうとした。五感と感情を備えた、ひとつの命を。
研究助手	脅されていた。この研究に従事しろ。口外はするな。そんな風に。でもこんな世界で、自分が生きていける場所なんてここしかなくて……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
玲玲	独占	3 ①②③④⑤	
もふもふさん	憧憬	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		小さなアンデット		オート			青い鱗の魚。ESPで近くを飛んでいる。
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃 5
腕		二丁拳銃		オート	3	0-1	射撃攻撃 2 + 連撃 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において出目+1してもよい
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の個所を望む数選びダメージ振り分ける。切断判定はダメージを受けた個所の1つを選んでおこなう。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定 出目+1してもよい
		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃 出目-1 コスト-1 (最低 1)
		歪極		オート	なし	自身	レベル3 変異+1
		半壊		オート	なし	自身	BPターン終了時、たからもの破壊時、いずれも狂気点の増加を受けない