

キャラクター名 エアシャカール	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1000				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
		器用度	3	4		15 + 2	2	
体	8	敏捷度	9	15		32 + 2	5	
		筋力	11	3		22	3	
心	5	生命力	8	7		23	3	
		知力	8	10		23	3	
		精神力	5	4		14	2	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グロッパー	15						
スカウト	9						
レンジャー	3						
セージ	15						
ライダー	12						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	魔力撃	1B39p
投げ攻撃	225p	魔力撃強化	1B32p
カウンター	2120p	飛び蹴り	1B38p
鎧貫き	1B39p		p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
両手利き	1B32p		p
足さばき	1B29p		p
頑強	1B29p		p
超頑強	1B29p		p
二刀流	1B30p		p

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0							
グロッパー	15	17	20	18				
フェンサー	0							
シューター	0							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能	グロッパー			合計値	20	0		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								パンチ	パンチ	キック									
パンチ	1H	0		2d+ 17	12	19	0												
パンチ	1H	0		2d+ 17	12	19	0												
キック	1H#	0	-1	2d+ 16	12	18	5												
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	114 _m	342 _m	2d+ 20	0	118						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 18	2d+ 14	2d+ 18	2d+ 17	14							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中	ポーションインジェクター		
右手	宗匠の腕輪	左手	疾風の腕輪
腰			
足			
その他			

<p>その他メモ</p> <p>○ウマ娘 人の身体に宿すのは馬の如き強靱な走りと肉体。 この技能を持つキャラクターは、騎乗していなくても「騎芸」を使用する事が出来ます。 常時「毒・麻痺」等による効果・ダメージは半減し、継続時間も半減します。また、移動力に補正を得ます。</p> <p>▽追込直線◎ ▽追込コーナー◎ 直線移動、曲線移動、どのような移動経路であっても速度が上がっていく。 移動を行う際、移動力を「+20」します。</p> <p>▼ペースキープ【2R/1】</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
--	---

