

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ウロボロス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	44	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	4	0	0		4	8	(非装備時)	19
精神	3	0	0			3	戦闘移動	24
社会	0	1	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	7		RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アーチャーズソード	射撃	8r+5		7		19+16+16+16+13=80
パワーランチャー	射撃	8r+5		10		
ミドル	射撃	12r+5		12		
餓えたる瞬き後	射撃	15r+5		44		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
アーチャーソード	
パワーランチャー	
アンチウイルスネット (購入予定)	
コネ: 手配師	
コネ: ヒーロー	
パワーソース: ビサイド	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
実験体	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 14 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2						
効果:								
死点撃ち	3	3						
効果:								
尾を食らう蛇	1	4						
効果:								
背徳の理	3	3						
効果:								
イエーガーマイスター	3	4						
効果:								
ピンポイントレーザー	1	2						
効果:								
ワンショットツークル	1	3						
効果:								
影縛りの魔弾	2	2						
効果:								
原初の黒: インフェルノ	1	6						
効果:								
餓えたる瞬き	1	5						アージ
効果:								
食らわれし費	2	1						
効果:								
	★							
効果:								
効果:								

効果:	
-----	--