キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	300

初期配置	煉獄
最大行動値	18

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
反抗	
口論	
髪切	
雪	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	効果無し。
胴		はらわた		オート	なし	自身	効果無し。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		守りの剣		ダメージ	0	自身	自身の攻撃に「連撃[自身が持つ狂気点が1点も溜まっていない姉妹への未練の数]（すでに付与されているなら、さらに連撃数増加）」の効果を付与する。
ポジション		冷徹		オート	なし	自身	発狂状態の未練が存在しない時に行う攻撃判定の出目+1。
ポジション		忍耐		オート	なし	自身	狂気判定につき1回、判定のダイスを振り直してよい。
ポジション		無茶		オート	なし	自身	コストとして自身の基本パーツ1つ損傷、行動、攻撃、切断判定を振り直す。
ポジション		援護		オート	なし	自身	1ターンに1回、他の姉妹のアクションマニューバ宣言時に合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定の出目+1してよい。
ポジション		私は人形		オート	なし	自身	戦闘時、1ターン目のみ全ての発狂効果を無効化してよい。
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ターン終了時に煉獄にいるなら、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
ポジション		血の涙		オート	参照	自身	精神攻撃によって受けた狂気点を無効化してよい。無効化した狂気点1点につき1つの基本パーツを損傷しなければならない。
ポジション		敵は敵		オート	なし	自身	自身に対する精神攻撃は判定値7以上でなければ狂気点を与えない。
腕		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		しなやかな腕[おおつの]		オート	なし	自身	射程0の対象への肉弾攻撃で大成功した際、攻撃に「連撃1（重複可）」か「転倒（重複不可）」を付与してよい。この効果は1カウント1回まで。
胴		じんろう		オート	なし	自身	基本パーツのアクションマニューバのコスト-1(最低1)。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定に大失敗してもこのパーツは損傷しない。