キャラクター名: メイジー・ブランシェット

プレイヤー名:

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	22

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	2	3
改造	2	7	9

記憶のカケラ	内容
ひとつに	愛する人とどこまでもひとつになりたくて。今は忘れたその人の体にそっと口づけをして。歯を立てた。味わい、嚥下する。ひとつになる。あの人が、あなたの中で、あなた自身の血肉となってゆく。
巨人	悪夢の産物の如き屍肉の巨人。それはゆっくり不格好に蠢き、歩み、あなたに迫る。巨大な影があなたを覆い、それがあなたの頭の上へ……そして暗転。あれは、何なのだろう。あなたの最後か、それとも……。
親友	
怪物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ビルクリッヒ（ひたき）	恋心	3	①②③④⑤	http://charasheet.vampire-blood.net/446731
ハルトフェヴェト（カコウ）	恋心	3	①②③④⑤	http://charasheet.vampire-blood.net/445817
絢（ちくわパン）	友情	2	①②③④⑤	http://charasheet.vampire-blood.net/446971
こと（しのえる）	保護	0	①②③④⑤	http://charasheet.vampire-blood.net/448151
スコア（くま）	信頼	3	①②③④⑤	http://charasheet.vampire-blood.net/446038

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		守りの剣		ダメージ	0	自身	自身の攻撃に「連撃[自身が持つ狂気点が1点も溜まっていない姉妹への未練の数](すでに付与されているなら、さらに連撃数増加)」の効果を付与する。
ポジション		冷徹		オート	なし	自身	発狂状態の未練が存在しない時に行う攻撃判定の出目+1。
ポジション		忍耐		オート	なし	自身	狂気判定につき1回、判定のダイスを振り直してよい。
ポジション		無茶		オート	なし	自身	コストとして自身の基本パーツ1つ損傷、行動、攻撃、切断判定を振り直す。
ポジション		援護		オート	なし	自身	1ターンに1回、他の姉妹のアクションマニューバ宣言時に合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定の出目+1してよい。
ポジション		私は人形		オート	なし	自身	戦闘時、1ターン目のみ全ての発狂効果を無効化してよい。
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ターン終了時に煉獄にいるなら、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
ポジション		血の涙		オート	参照	自身	精神攻撃によって受けた狂気点を無効化してよい。無効化した狂気点1点につき1つの基本パーツを損傷しなければならない。
ポジション		敵は敵		オート	なし	自身	自身に対する精神攻撃は判定値7以上でなければ狂気点を与えない。
メインクラス		膾斬		オート	なし	自身	あなたの連撃によって発生した追加攻撃に切断が付随している場合、その切断判定ー[現在行われている追加攻撃の回数]
メインクラス		断斬		オート	なし	自身	あなたの切断の付いた攻撃マニューバの攻撃出目＋X[そのマニューバの切断判定のマイナス修正]。
メインクラス		辻斬		ラピッド	0	自身	切断が付いた攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。その攻撃マニューバの切断によって発生した切断判定ー1。その切断判定が失敗、または大失敗した場合、このマニューバを再使用可能にしてよい。
メインクラス		見斬		ジャッジ	0	参照	あなたの切断のついた攻撃判定にのみ使用可、支援1。また、あなたが発生させた切断判定にのみ使用可。妨害1。1ターンに何度使っても良い。ただし、1回の判定への重複は不可。
メインクラス		押斬		オート	なし	自身	あなたが発生させた切断はダメージが0になる以外の手段で無効化された場合にも切断判定が発生する。ただし、その切断判定では対象が切断判定に失敗した場合、対象は切断が発生した部位のパーツを6ーX[切断判定の達成値]個選んで損傷させる効果に変更される。
メインクラス		直斬		オート	なし	自身	あなたの切断の付いた攻撃マニューバで発生した切断判定で対象が失敗した場合、連撃を＋1する（この効果は一度の宣言で3回まで使用できる）。
メインクラス		血染めの刃		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、「切断」の効果を持つ強化パーツを1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能。
メインクラス		紅き悦び		オート	なし	自身	自身の攻撃マニューバによる効果で「攻撃対象を解体」「攻撃対象の部位を一箇所以上全損させる」のどちらかを満たした際に使用可能。自身の任意の未練から狂気点を1点減らしてよい。
メインクラス		悪食		オート	なし	自身	自身の攻撃によって発生させた切断判定の出目-2。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバ1つを再使用可能にする。
サブクラス		助奏		ジャッジ	0	0～3	支援1または妨害1。このマニューバで支援した判定が成功・大成功する、または妨害した判定が失敗・大失敗した場合、このマニューバを再使用可能にしてよい。
サブクラス		烈風		オート	なし	自身	あなたのラピッド攻撃の出目＋１、ダメージ＋１。
サブクラス		天秤		オート	なし	自身	自身の宣言する支援と妨害に修正+1。また、バトルパートにおいて、自身が完全解体された時、舞台上のすべての存在はそれぞれ、自身の狂気点の合計と同じ数だけ任意のパーツを選び、損傷する。
サブクラス		渦巻く知識		ラピッド	0	自身	自身の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ使用済みにして、使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ再使用可にする。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1してよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	与える肉弾、白兵ダメージ+1。