

キャラクター名	プレイヤー名
ヘルミーネ・フォン・シュヴァーン	

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	18
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	バイキング	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自(効果)	王侯貴族			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	31	25	26	12	15
ボーナス	5	5	10	8	8	4	5
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正			1		1		
能力値	5	6	11	11	10	7	5

HP	134
MP	200
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンドS1	至近	-1	11	0			0	0
左手	ミスティックロッドS1			0					
頭部	サークレットS3					2			
胴部	古代の衣S1					5	5		
補助	誓いの指輪(死神)				2	-3	-3		
装身具	ミスティックコイン								
能力値			6	0	11	0	7	21	10
スキル	フェイス:ダグデモア							2	
その他	ホースマンシップ				1				
総計(右)			5	11					
総計(左)			6	0	14	4	9	23	10
総計(両)			5	11					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 4 d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
ベルトポーチ	流水の砥石
異次元バック	凶解ソーサラーの秘術
小道具入れ	虹の輝き
ランチボックス	
ポーションホルダー	万能薬
	グレートHPポーション
シースベルト	ハイMPポーション
ウェポンケース	ハイMPポーション
	ハイMPポーション
冒険者セット	万能薬
炎熱の砥石	

現在重量:	26	所持金:	122336	預金・借金:	
最大重量:	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	1	10(6)	メジャー	20m		魔術判定		
効果: 水属性魔術攻撃ダメージ2d+5 ダメージ与えたら放心付与								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 水属性攻撃+20								
マリッドストリーム	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 水属性魔法ダメージを与えた場合、対象の回避判定に-1d、ラウンド終了まで								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: メジャーの魔術を範囲選択(SL*2)に変更								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		シナリオ回
効果: 魔術攻撃と同時使用。ダメージに+CL*10								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 魔術判定+1d								
マイスター:魔術判定	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 魔術判定+1d								
	1							
効果:								
フックアップ	5	2(4)	判定直前	-	自身	自動成功		ギルド所属
効果: 判定の達成値に+5+エンゲージしているギルメンの数×2する								
セイラーソウル	1	-	パッシブ	-	自身	-		ギルド所属
効果: フックアップの効果を変更								
アクアスタンス	1	3(5)	セットアップ	-	自身	自動成功		-
効果: 遊泳状態のスキルの効果を受けられる。								
ドロウニング	2	6(8)	セットアップ	20m	単体	器用		シーンSL回
効果: 対象の精神と対決を行い、勝利したらラウンド終了まで対象が行うあらゆる判定に-1d								
エソテリカ:バイキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		-
効果: バイキングのスキルコスト-2								

令嬢としての価値を高めるために様々な鍛錬や、家庭教師による勉強など、忙しい日々を送るうち幼いころの友情が切れてしまった。そのことすら忘れるほどの忙しい日々を終え、集大成として最高峰:イレイニア学園へと入学する。目立つことで自らの価値を周りに認めさせようと思っていたのに、なんだか自分より目立つヤツがいて...

付き合いのあったユウとの輸送任務を通じて、激しい戦いを体験し、自分の力不足を実感したヘルミーネ。何か自分の力を補えるものはないかと訪れたオークションで、古代の衣と出会う。見立てによれば、自分の攻撃の威力を大幅に上げることができるが、それ相応に自分の受けるダメージも増えるという。攻撃を避けられれば、これほど強い装備は無いと確信し、もらった報酬の3分の2をつぎ込んで、購入することにした...

魔法威力 5+20+2d+8+20+3+2+12+3+5(HP3消費)
78+4d

レベル1 ウォーターマスター ウォーターマスター マジックブラスト
フックアップ フックアップ

キャラクター名
ヘルミーネ・フォン・シュヴァーン

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果:		対象にHP回復を行う。対象のHPを2d+CL*3回復。						
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	-	
効果:		ヒールを同時に使用。イニシアチブプロセスにヒールを使用する。						
トレーニング: 感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		感知基本値+3						
トレーニング: 筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		筋力基本値+3						
トレーニング: 幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		幸運基本値+3						
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:		ハイMPポーション2個取得						
スペシャリストⅠ: 水	1	フェイト1点	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果:		フェイト1点使用。選択した属性を持つ分類: 魔術の魔法攻撃のダメージに+1dする。シーン持続						
スペシャリストⅡ	1	フェイト1点	スペシャリストⅠ	-	自身	自動成功	-	
効果:		スペシャリストⅠと同時に使用。フェイト1点使用。スペシャリストⅠの効果を魔法攻撃の命中に+1d、魔法ダメージ+1dに変更する。						
フェイス: ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		行動値+2						
スペシャリストⅢ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果:		水属性魔法と同時に使用する。そのスキルを場面選択・射程視界に変更する。						
トレーニング: 敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		敏捷基本値+3						
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		エネミー識別の判定に+1d						
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		最大MPに+CL						
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン回	
効果:		種別ポーションのアイテムを一個使用する						
トレーニング: 知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		知力基本値+3						
トレーニング: 器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		器用基本値+3						
マジカルハーブ(粹)	1							
効果:								
トレーニング: 精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		精神基本値+3						
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:		スキルに対するリアクションに対して行う精神判定に+1d						
スティグマ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果:		判定を行ったあとで使用。フェイトを一点消費。その判定の達成値に+1dする。						
ホースマンシップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果:		回避判定達成値+1						
効果:								