キャラクター名

ダイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
甘い唇	
蟲	
戦火	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ママ	依存	3	①②③④⑤	ペット
パパ	依存	4	①②③④⑤	さがしもの
ミホロバ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所１つにつき修正＋１を 得る。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１。
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは 強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋１。
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値＋１。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１。
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値＋１。
脚		よぶんなあし		オート		自身	これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用してよい。
脚		ジェットノズル		オート		自身	自身がダメージをもらった際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ＋１(重複不可)。１ターンに何度でも使用してよい。
脚		かわいい衣装		オート			