

キャラクター名  
ダイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	22

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
甘い唇	
蟲	
戦火	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ママ	依存	3 ①②③④⑤	ペット
パパ	依存	4 ①②③④⑤	さがしもの
ミホロバ	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1。
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃 2、攻撃判定の出目+1。
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1。
脚		よぶんなあし		オート		自身	これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用してよい。
脚		ジェットノズル		オート		自身	自身がダメージを与えた箇所のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)、1ターンに何回でも使用してよい。
脚		かわいい衣装		オート			