キャラクター名

ミホロバ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
飢え	
呪い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ペット	信頼	3	①②③④⑤	
まだ見ぬ友達	執着	3	①②③④⑤	
ダイ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		うぉ～あいに～『負けない心』		オート	なし	自身	対話判定+1
メインクラス		術式反転＜絶対領域＞『断罪』		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
メインクラス		術式変転＜視死＞『災禍』		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		徒手格闘術式『時計仕掛け』		オート	なし	自身	改造Ｌｖ３取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		術式展開＜血欠殺＞『釘バット』		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		術式拡張＜薄撃＞『ジェットノズル』		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）1ターンに何度でも使用可
腕		術式奥義＜蠱惑毒＞『スパイク』		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		術式重展＜悟＞『ガントレット』		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御１』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		『白書』		オート			たからもの：本
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		歩法『はりつき』		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
脚		瞬転『キャンサー』		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは脚のみ『防御１』を得る。さらに、バトルパートに自身の移動マニューバで移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象１体に、白兵・肉弾マニューバ１つを使用可。