キャラクター名

リロ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
兄	
墓場	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニンゲンのしょうねん		3	①②③④⑤	
ロボットのしょうねん		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		うけうり(助言)		ジャッジ	0	0-2	支援1または妨害1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けている時のみ使用可。妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	ダメージを肩代わり
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0-1	コストとして任意の基本パーツ1つ破損。支援2または妨害2
		PSIパイロキネシス		アクション	3	1-2	砲撃2+爆発
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1
頭		よぶんなあたま		オート			2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		うころ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		傷付いたココロ(どろどろ)		ジャッジ	1	0-1	妨害1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			