

キャラクター名  
ガイア

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	鎧の男
	パロール					
オプション			年齢	-	性別	-
覚醒	探求	衝動	解放		初期侵食率	37 %
出自	転生体	経験	生命停止		邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	3			5	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
転生者	P	N	
記憶の中の人物	P 信頼	N 劣等感	
坂月那岐	P 感服	N 食傷	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10    残り財産P: 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1						RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv、基本侵蝕+5								
オリジン: ミネラル	4						RB	
効果: 装甲+[Lv×2]								
炎陣	1							
効果: ダメージロール前タイミングにカバーリングを行う。行動済みにならない。1メインプロセス1回								
氷盾	3							
効果: ガード値+[Lv×5]								
グラビティガード	3							
効果: ガード行う際に使用。ガード値+(Lv)D								
孤独の魔眼	2							
効果: 対象:範囲の対象を自身に変更。								
転生者: [妖精の手]	1	8					100%	
効果: 対象のダイス目一つを10に 1判定1回/シナリオLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある場所で発掘された謎の金属。俗に言うUSBメモリのような形状をしている。しかし前世の人間の記憶を宿しており、人型(鎧)になることも可能。

現在は特定の組織に所属することなくフリーで活動している。理念的にFHとは反りが合わないようで、どちらかというとUGNに肩入れすることが多い。