

キャラクター名
リュウ

プレイヤー名

| シンドローム | バロール | | ワークス | レネガイドビーイングD | カヴァー | UGN | エージェント |
|--------|-----------|----|------|-------------|-------|----------|--------|
| | ブラックドッグ | | | | | | |
| オプション | プラム=ストーカー | | 年齢 | | 性別 | | 男性 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | | 自傷 | 初期侵食率 | 35 | % |
| 出自 | 被験体 | 経験 | | 旅:友人 | 邂逅 | 借り:青峰ミユキ | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | 1 | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|------------|---------|---------|--------|-------|---|
| コネ: 要人への貸し | | | | | |
| コネ: 手配師 | | | | | |
| 思い出の一品 | | | | | |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 | |
| 園村昌親 | P 感服 | N 猜疑心 | | | |
| 青峰ミユキ | P 好奇心 | N 脅威 | | | |
| 玉野椿 | P 信頼 | N 劣等感 | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | | 4 | 残り財産P: | | 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-----------|----|------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: あなたが行なう衝動判定のダイスを+LV個する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+5する。 | | | | | | | | |
| オリジン: サイバー | 1 | 2 | マイナーアクション | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: そのシーンの間、あなたが行なう【社会】を使用した判定の達成値を+[LV*2]する。 | | | | | | | | |
| 赤色の従者 | 1 | 5 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 従者をあなたと同じエンゴージに1体作り出す。従者はすべての能力値が3、最大HPが[LV*5+10]となる。あなたは1シーンに1体まで従者を作り出し、従者はそのシーンの間、存在する。従者がシーンに存在する間、あなたが行なうあらゆる判定のダイスを3個する。EA14Pも参照すること。 | | | | | | | | |
| 血の絆 | 1 | 3 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 《赤色の従者》と組み合わせて使用する。その《赤色の従者》で作り出す従者は、シナリオの終了時まで存在する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 解放の雷 | 1 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | | |
| 効果: 対象が次に行なうメジャーアクションの判定のクリティカル値を-1(下限値6)し、さらに、その攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。 | | | | | | | | |
| 磁力結界 | 2 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+(LV)Dする。 | | | | | | | | |
| 魔人の盾 | 2 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+[LV*10]する。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| マグネットフォース | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ダメージロールの直前に使用する。あなたはカパーリングを行なう。このカパーリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 孤独の魔眼 | 1 | 4 | オート | 視界 | 効果 | 自動 | | |
| 効果: あなたを対象に含む「対象:範囲」または「対象:範囲選択」の攻撃の判定が行なわれる直前に使用する。その攻撃の対象を「対象:単体」とし、あなたひとりに変更する。その攻撃であなたはカパーリングの対象にならない。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 電磁障壁 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自動 | 自動 | | |
| 効果: あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+4Dする。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 電子使い | ★ | 1 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: RC判定可能。電子機器なしで電磁記憶媒体の情報を読んだり、書き込んだり可能。 | | | | | | | | |
| セキュリティカット | ★ | | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果: RC判定可能。セキュリティや施錠の解除可能。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

DX3rdシナリオ「アンドロイド・ドリーマー」

【概要】
 プレイ人数: 3~5人
 プレイ時間: オフラインセッションで4時間~
 必要経験点: 130点+4点(EE分)
 使用ループ: 基本ルールブック1、2
 ステージ: 星ヶ崎市

【トレーラー】
 私は青い空を知らない。
 私は緑の大地を知らない。
 私は、私を知らない。

命とはただ心臓を動かすだけではない、と、彼は言った。

その意味を、私は知りたい。