キャラクター名	プレイヤー名
武装人形 型式A	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		アーキュシー(劣化)		アクション	3	1~3	射撃3
		銃神		オート			射撃出目+1
		バックショット弾		ダメージ	1	自身	射撃攻撃に爆発付与
		スコープ		ジャッジ	0		射撃砲撃のみ使用可 支援2
		のうみそ		オート			
		めだま		オート			
		無感情		ジャッジ	1	自身	支援2
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			