キャラクター名

武装人形 型式C

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージの肩代わり
		再生		ダメージ	1	自身	防御1 たん1制限なし
		ククリナイフ		アクション	3	0~2	白兵2+切断
		死神		オート			白兵出目+1
		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
		のうみそ		オート			
		めだま		オート			
		リフレックス		オート			
		合金素体		ダメージ			防御1切断無効
		無感情		ジャッジ	1		支援2
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			