

キャラクター名	プレイヤー名
雛咲千早 (ひなさきちはや)	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ブラックスミス	性別	女性
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	英雄			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	20	12	8	9	13	9
ボーナス	7	6	4	2	3	4	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	8	5	2	3	5	3

HP	104
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	木花咲耶 (伝承武具)	至近	-1	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部	猫王の兜				-2	5	1		-2
胴部	猫王の皮鎧				-1	10	1		-2
補助	猫王の外套				-1	4	1		-2
装身具	豪傑の証								
能力値			8	0	5	0	5	8	14
スキル	イガイト/アレト/トケルド/アツク/イミン/カイト/勇猛の誓い		3	10				5	11
その他	剣鬼の鎧/戦士の環/豪傑の証/猫王		1	3		6			
総計(右)			11	28					
総計(左)			12	13	1	25	8	13	19
総計(両)									m
ダイス数			3 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	★果実×3
バックパック	万能薬
ポーションホルダー	火酒
ランチボックス	強心丹
小道具入れ	聖水×2
ウェポンケース	耐毒符×2
冒険者セット	▽剣鬼の鎧
ハイHPポーション×3	▽戦士の環
☆ハイMPポーション×5	▽くさび×3
栄養ドリンク×2	小型ハンマー
★おむすび×2	☆小烏丸×2 (1本収納済)

現在重量:	35	所持金:	65699	預金・借金:	
最大重量:	53				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	4	4(3)	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	★	5(4)	マイナー	-	自身	自動		
効果:	白兵攻撃のダメージに+【筋力】							
アイアンハンド	★	1000G	効果	至近	単体	自動	シーン1	
効果:	武器の使用不可・破壊を打ち消す。							
スロットプラス	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	《スピリット・オブ・サムライ》で取得した武器をS武具にする。刀は1個しかS武具に出来ない。はめ込んだクリスタルはアフタープレイに失われる。							
スピリット・オブ・サムライ	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	SL個種別: 刀を入手							
アームズマスタリー:刀	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	刀の命中ダメージダイス1d増加							
トゥーハンドアタック	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	刀を両に変更攻撃力に+SL×2							
トゥルーアイ	★	4	ダメージ直後	-	自身	自動	防御中1回	
効果:	ダメージを武器の攻撃力÷2軽減する。スキル等によって増加した分に対象							
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃時	-	自身	自動	1	
効果:	武器攻撃を※単体に変更、ダメージに+[CL×10]							
カバーリング	★	2(1)	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果:	対象にカバーを行う。							
ファーストストライク	★	4	セットアップ	-	自身	自動	シーン1	
効果:	命中判定で1個以上6が出た攻撃がクリティカルになる。(クリティカルが出るかシーン終了まで継続)							
カバームーブ	1	4(3)	《カバーリング》	-	自身	自動	シーン1	
効果:	カバーリングの射程を20mに変更する。							
グランスラッシュ	★	2	DR直前	-	自身	自動	シーン1	
効果:	白兵攻撃のダメージを選んだ属性魔法に変更する。							
レイジ	4	-	マイナー	-	自身	自動	刀使用	
効果:	(*誓約適用)ダメージに+[SL×10]する。メインプロセスまで持続し、その直後、使用した武器は破壊される。							

東の国で名の知れた武家【雛咲家】の一員。
『嫡男以外の人間は家を出て、自らが定めし相手を主君とし生涯お世話せよ』という家のしきたりに従い、主君になってくれる人を探しにやってきた。黒髪和装の典型的なサムライ少女。基本的には親切でおおらかな善人だが、しきたりの話になるとちょっと目の色が変わる。
→フィールドハントでの生活もそこそこ慣れてきて、冒険者業はそれなりに順調にこなせてきているものの、本題の主君探しがあんまり捗っていないのが気になってきてしまっていてちょっと焦り気味。
→オオドで実家が絡んだ辻斬り騒動に巻き込まれる。依頼達成後、幼馴染の真から受け継いだ刀を差している。
→船の修理の際の出来事をきっかけに、ピライトと名乗るホーカスポーカスと出会っている。
また人魚の街を訪れた際、リンから珊瑚の飾りと雪琥珀のお守りを貰った。珊瑚は帯に、雪琥珀は首から提げている。
→カワナカの合戦にて魔族と化した真と再会する。討ち破ることに成功するが、またしても真の遺体は魔族に持ち去られてしまう。
長年共に過ごした家族として必ず天へと送ってやりたいと思っているが、まだ迷いがある。
→コルム防衛の際に訪れた工房にて、付与術師のリッタに武器のエンチャントを施して貰った。
それにより木花咲耶の性質が変化し、花の様な香りを醸うようになったようだ。

【誓約:最強流派】 雛咲家の教えを信条としている。道に迷いながらも、その信念は千早を支え続ける。
【誓約:勇猛の誓い】 武家の人間として、戦いの場では正々堂々と戦う。たとえ相手が悪しき妖魔であらうとしてもだ。
【伝承武具:木花咲耶】雛咲家に伝わる刀で、千早の前は道場の指南役で幼馴染の大石真が所持していた。代々雛咲の達人たちが用いて来て、使い手たちによる加護がかかっていた。
現在はリッタのエンチャントで性質が変化しており、花の様な香りが敵を感ずす。

命中 3d6+11 回避 2d6+1 攻撃 5d6+28
物理防御 (トゥルーアイ:13点) 25+13 魔法防御 8+13 (+猫王効果:受けるダメージ-5)

