

キャラクター名  プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	5		21	3
体	10	敏捷度	7	7		22	3
		筋力	8	6		24	4
心	5	生命力	11	3		24	4
		知力	7	7		19	3
		精神力	7	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
シューター	6		
スカウト	8		
レンジャー	8		
セージ	3		
ライダー	13		

戦闘特技			
タフネス	2122p	超頑強	2-228p
バトルマスター	3143p	乱撃	OP135p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
シールドバッシュ	OP133p		p
頑強	1-279p		p
ターゲットィング	1-280p		p
かぼう	1-285p		p
追い打ち	OP133p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣の献身	
魔法指示	
遠隔指示	
以心伝心	
騎獣強化	
HP強化	
獅子奮迅	
特殊能力解放	
魔法指示回数増加	
HP超強化	
探索指令	
特殊能力完全解放	
八面六臂	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	16	16	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	9	10

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	戦闘用特殊義義肢		24	-4	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦闘用特殊甲腕(刃)	1H	24		2d+ 16	10	17	50										
戦闘用特殊甲腕(打撃)	1H	24	2	2d+ 18	12	18	43										
ダークスパイク	1H	24		2d+ 9	10	8	38										
シールドバッシュ	1H	24	2	2d+ 18	12	17	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 11	10	108

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16/6	2d+ 11	2d+ 17	2d+ 16	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	戦闘用特殊甲腕 武器兼義手。装備時に両手を使う作業を行うとき判定に-3。
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---

