キャラクター名: ストリーム制御(公式11-12)

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	1	1		8	1
		敏捷度	1	5		12	2
体	7	筋力	1	7		15	2
		生命力	14	9		30	5
心	16	知力	6	12		34 + 1	5
		精神力	6	10		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11	ウォーリーダー	7
コンジャラー	3	ドルイド	5
スカウト	7		
セージ	7		
アルケミスト	6		
デーモンルーラー	2		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
鷹の目	1-280 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォパ	
バクメ	
ヒルスプ	
パラミス	
イニブ	
リンフォ	
軍師の知略	
神展の構え	
行使専心 I	
効力行進 I	
掃討の勝鬨	
行使専心 II	
効力行進 II	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1500 /合計 1500

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	メイド服orマナコート				
盾	盾紀章ブリットルマイティ				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
測量のワンド	1H	0		2d+ 0		0											
棒杖				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 160000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	1

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	16			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	3	16			
召異魔法	2	7			

装備品		説明
頭	叡知のとんがり	
耳		
顔	逃さずの眼鏡	
首		
背中	セービングマント	
右手	ラルヴェイネマナリング	
腰	多機能ブラックベルト	
足	ディスプレ	
その他	知力指輪	

装備品		説明
左手	正しき信念	
	アルケミーキット	
	知力指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟