

キャラクター名  
 十四松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	2X
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	絶望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
廃棄	
歌	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
				オート			
ポジション		奈落への抗い		オート			奈落にいる際全てのアクションマニューバのコスト-1 最低1
メインクラス		戦乙女		オート			行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート			ロケットパック取得
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイス振り直し
				オート			
頭		リミッター		オート			損傷時行動値+2
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	コスト基本パーツ 白兵、肉弾ダメージ+1 1ターン何度でも
頭		エネルギーチューブ		オート			+2 巻き込み損傷
脚		リフレックス		オート			+1
腕		すごいバット(ライトセイバー)		アクション	2	0	白兵攻撃1 切断 連撃1
胴		ジェットパック		アクション	0	自身	移動1-2 1/パート1回のみ
				オート			
胴		ヒジリカワ↓ショウノカ↑ダー!!		オート			家宝にすっぺえっへえ!