

キャラクター名  
クローウ・アームブラスト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	18(20)
冒険者Lv	7	経歴	命を救われたことがある		
経験点	100		師と呼べる人物がいる 己に何らかの誓いを立てている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	1		20 + 1	3
敏捷度	5			14	2
筋力	2	3		14	2
生命力	4			13	2
知力	6	1		19	3
精神力	10	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マジテック	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技	説明	備考
両手利き	1-283p	p
二刀流	1-281p	p
ターゲットィング	1-280p	p
武器習熟A/ガン	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
キャッツアイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	9	9

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	8											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	8											
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 10	11	8											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 10	10	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
37

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 マジスフィア(中)	
足 パレットスリンガー	弾薬を12発まで収納
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 逆理の天秤時計	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由: 故郷を滅ぼされたor仲間、家族の仇を討つため	□□□□⑤
ユーシズ国外で生まれたナイトメアの青年。	□□□□⑩
幼い頃、家族や仲間を殺され、故郷を「魔女」と呼ばれる存在に滅ぼされたため復讐を誓うが、その「魔女」の正体が不明のためとりあえず「東の魔女」であるヴァンデルケン・マグヌスに接触するためユーシズの魔法学校に入学する。	□□□□⑮
もしも彼女が件の魔女であるならば、その復讐のためにユーシズを滅ぼす腹積もりでいたが、現在では普通に学生生活を謳歌している。	□□□□⑳
また、年齢は詐称している。	□□□□㉑
故郷が滅ぼされてからはとある冒険者に拾われ一人で生きていくためにと諸々の技術を叩きこまれた、そのためユーシズに来てからはマジスイーパーとして稼ぎ、その金で学費を支払っている。	□□□□㉒
部活動などにも興味はあったが、肝心の内容に惹かれなかったため学校の不良や落第生らとカードゲームやボードゲームなどの遊びや、ギャンプルなどで遊んでいる。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

