

キャラクター名
ロレンツォ(Lorenzo)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
人形	
兄	
合言葉	
守りたいもの	
もう一人の	
惨劇の日	
戦火	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	4	2	6
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シュレム	保護	3 ①②③④⑤	
コンラッド	執着	3 ①②③④⑤	
ケイ	依存	3 ①②③④⑤	
ビス		3 ①②③④⑤	
ノンコード	保護	3 ①②③④⑤	モルト

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めて良い(ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可)
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異
		奈落の引力		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1(最低0)される。
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1」か「転倒」を加えてよい。1カウントに1回
頭		縫合糸(リミッター)		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		メストレ(カンフー)		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		ラピッド	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		アクション			最大行動値+1