キャラクター名: GM見習いの為のテンプレート(Lv cap=A8,B9)

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	6		23	3
		敏捷度	2	3		17 + 1	3
体	14	筋力	12	2		28 + 2	5
		生命力	8	8		30	5
心	4	知力	15	3		22 + 2	4
		精神力	4	1		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
コンジャラー	4		
レンジャー	7		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
称号 「名誉人族」	340
グレイヴ専用化	50
イスカイアの魔導大鎧専用化	50
Pインジェクター専用化	50
名誉点 所持 60 /合計 550	

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導大鎧(ATA)		21	0	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	11	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレイヴ(OM+2)+1 OM+2(必筋、威力+2) 魔法武器化(命中、追加D+1)	振2H	30	1	2d+ 13	11	15	50										
グレイヴ(OM+2)+1	突2H	30	1	2d+ 13	10	15	45										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
救命草x20	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2060 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	9

HP
86

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 9

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 Pインジェクター(Hポーション)	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟